

1

2

3

4

5

6

7

8

9

10

11

12

13

14

15

16

17

Bewegtes Spielen

Projektbeschreibung:

Zielgruppe: Jg. 8/9

Im medialen Zeitalter kommt die Bewegung oft zu kurz.

In diesem Projekt wollen wir bekannte Gesellschaftsspiele umgestalten und mit Bewegungselementen erweitern, wie z.B. Monopoly, Memory oder UNO.

Außerdem werden wir eigene Spiele mit Bewegung erfinden und natürlich ausprobieren. Auch die Verknüpfung von Musik und Bewegungsspielen ist interessant.

Wir können unsere eigenen Spielmaterialien entwerfen, neue Regelwerke illustrieren und vieles mehr – eurer Phantasie sind keine Grenzen gesetzt!

3 GESUNDHEIT UND
WOHLERGEHEN



Projektleitung:

Frau Rissiek & Herr Hölscher

„Das Leben ist wie Fahrradfahren. Um die Balance zu halten, musst du in Bewegung bleiben.“

Albert Einstein